

ДИЗАЙНЕР

Обучение для студентов от 14 до 16 лет

IT-ЛИЦЕЙ



Российская
Академия
Цифра



Имя, фамилия, отчество

Номер телефона

Адрес электронной почты

Первый год



1. Креативное мышление и решение изобретательских задач:

- геральдика и архитектура;
- креативная композиция из простых форм;
- живопись и аппликация, фрейминг;
- искусство и наука;
- пространственное мышление;
- тренировка фантазии;
- дизайн интерьера.

2. Веб-дизайн: Tilda, Figma, Readymag:

- что такое веб-дизайн и чем он отличается от графического дизайна;
- Тильда (устройство страницы, проектировка, структура, навигация, подбор референсов и перенесение на Тильду);
- Readymag (понятие конструктора, знакомство с формами и композицией, основы типографики, использование анимации и ритма в веб-дизайне, общие понятия о продажах в интернете, знакомство с лендингами);
- Figma (UX/UI-дизайн и юзабилити интерфейсов, понятие веб-сервисов, копирование интерфейса, дизайн веб-сервиса, эффект ТикТока, понятие адаптивного дизайна).

3. Моушн-дизайн при поддержке Яндекса.

Второй год



- Графический редактор Adobe Photoshop
- Графический редактор Illustrator (Добавляем пару уроков по Corel)
- Основы айдентики
- Теория дизайна
- Основы рисунка
- Blender
- Материалы и текстурирование Blender
- Моделирование сложных объектов Blender
- Фотореалистичное освещение и визуализация Blender

- Фотореалистичное освещение и визуализация Blender
- Фотореалистичное освещение и визуализация Blender
- Курсовая работа PS
- Курсовая работа AI
- Курсовая работа Blender

Третий год

если продолжаете учиться на 2d дизайн и ux/ui



- Веб и мобильный дизайн - теория
- Figma
- Adobe XD
- Графический рисунок (иллюстрация и планшетное рисование)
- Маркетинг и CMM
 - юзабилити сайта
 - реклама в соц. сетях, тренды макетов
- Создание статичных веб-страниц с помощью HTML и CSS
- Движок (wordpress)

Третий год

если продолжаете учиться на 3d дизайн и анимация



- Autodesk Maya 3D. Моделирование и визуализация
- Autodesk Maya 3D. Анимация и создание эффектов
- Autodesk Maya 3D. Персонажная анимация
- ZBrush. Создание и визуализация персонажа
- Нелинейный монтаж видео в Adobe Premiere
- Создание эффектов в Adobe AfterEffects
- Основы обработки звука
- Сертификация по Autodesk Maya
- Cinema 4D
- RedShift
- Premier