

Летние Компьютерные Каникулы



Смены полного дня:

19.06 – 30.06 | 10:00-18:00 (8-11 лет)
Вселенная "MARVEL"

03.07 – 14.07 | 10:00-18:00 (12-14 лет)
Full-stack разработчик

17.07 – 28.07 | 10:00-18:00 (8-11 лет)
Ріхак создание персонаж

31.07 – 11.08 | 10:00-18:00 (12-14 лет)
Я-Айтишник

20 700 ₽

Смены неполного дня:

03.07 – 14.07 | 10:00-14:00 (8-11 лет)
Вселенная "MARVEL"

31.07 – 11.08 | 10:00-14:00 (8-11 лет)
Вселенная "MARVEL"

05.06 – 16.06 | 10:00-14:00 (8-11 лет)
Ріхак создание персонаж

14.08 – 25.08 | 13.00-17.00 (14-17 лет)
Gamedev

17.07 – 28.07 | 10:00-14:00 (12-14 лет)
Я-Айтишник

12 200 ₽

Готовы окунуться в удивительный
мир цифровых каникул?

Вселенная marvel (8-11 лет)



Почувствуй себя Железным человеком

- Робототехника
- 3D моделирование
- 3D ручки

Создание игры "Халк крушит"

- Photoshop
- Construct

Доктор Стрендж

- Видео анимация
- Видео редактор
- Съемка. (Работа с GreenScreen)

19 июня – 30 июня (10:00-18:00) 20 700 ₽

3 июля – 14 июля (10:00-14:00) 12 200 ₽

31 июля – 11 августа (10:00-14:00) 12 200 ₽

Full stack разработчик (12-14 лет)



Веб дизайн (Figma, Adobe XD)

- Познакомимся с основами веб-дизайна
- Разберем инструменты Figma и Adobe XD
- Создадим макет сайта

Верстка сайта (HTML, CSS)

- Изучим язык верстки сайта (HTML, CSS)
- Создадим страницу сайта для браузера

Загрузка сайта на хостинг

- Ознакомимся с языком программирования Javascript
- Изучим домен и сделаем нашу страницу общедоступной при помощи хостинга

3 июля – 14 июля (10:00-18:00) 20 700 ₽

Я - айтишник (12-14 лет)



1. Введение в курс и развитие IT.
2. Анатомия компьютера. Почувствуй себя системным администратором.
3. 2D графика, Photoshop и анимация.
4. 3D графика, Sketchup - моделирование дома.
5. Робототехника - почувствуй себя инженером уровня Boston dynamics.
6. Знакомство с программированием на Python.
7. Разработка собственной игры.
8. Создание мобильного многофункционального приложения.
9. Верстка сайта (HTML, CSS).
10. Чилл и вайб. Вручение сертификатов.

17 июля – 28 июля (10:00-14:00) 12 200 ₽

31 июля – 11 августа (10:00-18:00) 20 700 ₽

Pixar создание персонажа (8-11 лет)



Город героев

- 3D моделирование + 3D ручки (создаем персонажа Baymax)
- Создаем игру на Construct3
- Создам собственного робота из Nano Machine (Lego)

Ледниковый период

- 3D моделирование + 3D ручки (создаем орех персонажа Белки)
- Создаем игру на Construct3
- Создадим свой сайт со всеми персонажами «Ледникового периода»

Шрек

- 3D моделирование + 3D ручки (создаем персонажа Пряня)
- Создаем игру на Construct3
- Создаем в видео редакторе эффектное появление персонажа.

5 июня – 16 июня (10:00-14:00) 12 200 ₽

17 июля – 28 июля (10:00-18:00) 20 700 ₽

Gamedev (14-17 лет)



Работа в Blender

- Создание игрового персонажа в стилистике Subway surfer
- Создание игровой локации
- Создание декораций и тематического окружения

Visual Studio C#

- Переменные
- Условные операторы
- Понятия о функциях
- Простейшие алгоритмы

Unity

- Основные механики игрового движка
- Навигация и методики внедрения скриптов на базе C#

14 августа – 25 августа (13:00-17:00) 12 200 ₽

В стоимость смены **полного** дня входит:

- Посещение лагеря каждый день в будни (10 дней).
- Обед и полдник.
- Прогулка на свежем воздухе.
- Выезд на экскурсию, в детский развлекательный центр, зоопарк.

В стоимость смены **неполного** дня входит:

- Посещение лагеря каждый день в будни (10 дней).
- Перекус.
- Развлекательная программа, квесты, конкурсы.

