

РОБОТОТЕХНИКА И ТЕХНИКА (LEGO)

Вас ожидает огромная страна роботов! В этой стране лего-роботы вместе с человекоподобными Alpha, роботами-андроидами и ботами будут сконструированы и запрограммированы вашим ребенком. Программирование никогда еще не было таким интересным. А может запрограммировать робота на выполнение домашней работы? Или школьного задания? Хммм...посмотрим, получится ли это у наших юных изобретателей!

Чему научишься

Познакомишься с датчиками цвета, касания, научишься их программировать.

ЧТО СОЗДАШЬ



*Соберешь своего робота,
запрограммируешь
и выставишь на робо-бои.*

05

ИТОГ

По завершении обучения ребенок будет понимать основные принципы программирования, сможет создавать игры и мультфильмы на Scratch Junior, получит навык работы в команде.



JUNIOR BASIC ACADEMY

Обучение для детей 7-8 лет

ПОДРОБНАЯ ПРОГРАММА



Российская
Академия
Цифра



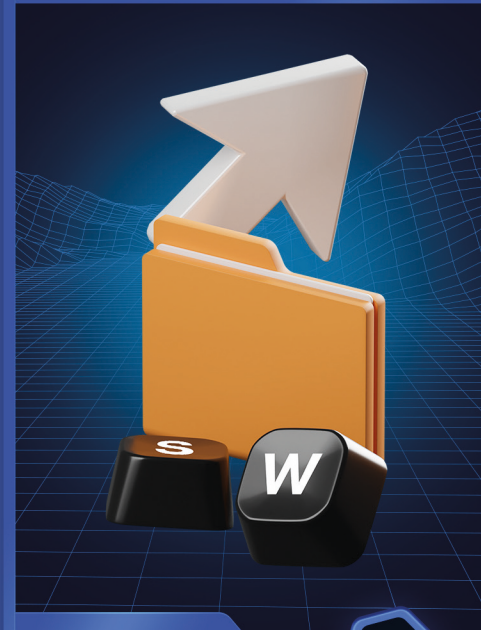
ЗНАКОМСТВО С КОМПЬЮТЕРОМ

Психологи, педагоги и многие другие специалисты сходятся во мнении, что обучать кроху самостоятельной работе на компьютере не стоит раньше 5–6 лет. Компьютерная грамотность – вещь универсальная и всеобъемлющая. Чтобы начать путь маленького айтишника, нужно уметь обращаться с компьютером и базовыми программами.

Чему научишься

Научимся работать с архивами, документами, узнаем, почему не нужно форматировать жёсткий диск, наработаем навык слепой печати.

ЧТО СОЗДАШЬ



Станешь знающим
пользователем компьютера

01

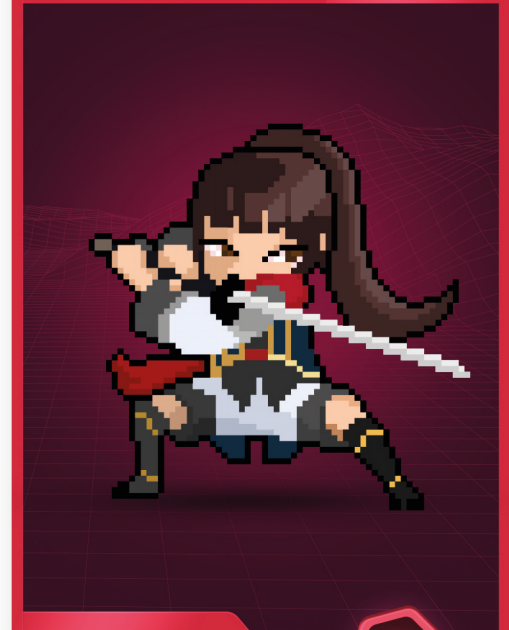
PIXEL ART (PAINT PRO)

Пиксельная графика — направление цифрового искусства, которое создаёт изображения из пикселей – минимальной логической единицы изображения на экране. Очень важно юным ученикам изучить искусство с основ, поняв самую подноготную графики и дизайна.

Чему научишься

Научишься создавать любое изображение из частиц-пикселей.

ЧТО СОЗДАШЬ



Сделаешь цифровую картину
с любимым персонажем

03

02

3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ LEOCAD

Здесь дети познакомятся с миром трехмерного пространства. Вместе с инструктором, дети создадут свои первые 3D-модели и 3D-миры для будущих компьютерных игр. Мы научимся рисовать 3D ручками. И по окончании данного учебного блока, вместе распечатаем на промышленном 3D принтере авторские модели, которые дети сами нарисуют в LeoCad.

Чему научишься

Научишься работать с 3D объектами, создавать объемные живые объекты.

ЧТО СОЗДАШЬ



Создашь 3D город

04

ПРОГРАММИРОВАНИЕ SCRATCH

Scratch – это первая дверь в мир программирования. Начинаем знакомство наших юных учеников с базовыми методиками написания кода и создания своих первых компьютерных программ.

Чему научишься

Разовьешь свою логику, научишься работать с анимацией.

ЧТО СОЗДАШЬ



Создашь свою
первую игру!